Ejercicios C++

Nivel Novato:

1. Escribir un programa que imprima "Hola, mundo!" en la pantalla.
2. Calcular la suma de dos números ingresados por el usuario.
3. Convertir grados Celsius a Fahrenheit.
4. Encontrar el área de un círculo dado su radio.
5. Determinar si un número ingresado por el usuario es par o impar.
6. Calcular el factorial de un número.
7. Verificar si un número es primo.
8. Crear un programa que determine el mayor de tres números ingresados por el usuario.
9. Imprimir los primeros n números primos.
10. Crear un programa que simule un lanzamiento de dados.
11. Nivel Intermedio:
12. Implementar una calculadora con funciones básicas (suma, resta, multiplicación, división).
13. Ordenar un arreglo de números de menor a mayor.
14. Calcular el promedio de una lista de números ingresados por el usuario.
15. Revertir una cadena de caracteres.
16. Crear una función que devuelva el número de dígitos de un número entero.
17. Implementar una calculadora de interés compuesto.
18. Verificar si una cadena de caracteres es un palíndromo.
19. Crear una función que calcule el número de combinaciones posibles dados n elementos y k opciones.
20. Implementar una lista enlazada simple.
21. Crear un programa que simule un juego de adivinanza.
22. Nivel Avanzado:
23. Implementar un árbol binario de búsqueda y realizar operaciones de inserción, eliminación y búsqueda.
24. Desarrollar un programa de gestión de contactos que permita agregar, eliminar, buscar y mostrar todos los contactos.
25. Crear un programa que implemente el algoritmo de ordenación quicksort.
26. Implementar un algoritmo de búsqueda binaria.
27. Desarrollar un juego de Blackjack (21) en consola.
28. Crear un programa que simule un sistema de gestión de inventario para una tienda.
29. Implementar un algoritmo de encriptación y desencriptación utilizando cifrado César.
30. Desarrollar un programa que realice la multiplicación de matrices.
31. Crear un programa que implemente el algoritmo de búsqueda A\* para encontrar el camino más corto en un grafo.
32. Implementar un sistema de gestión de archivos con operaciones de crear, leer, escribir y eliminar archivos.